

DISPLAYS BAJO MONITOR

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA DE SEÑALIZACION

CROSSPOINT diseña y fabrica una amplia gama de **DISPLAYS BAJO MONITOR (DBM ó UMD)** para cubrir todas las posibles necesidades de señalización en entornos de TV Broadcast. Los modelos **Estáticos**, **Dinámicos**, **Tricolor** ó **Slim** suministran una señalización clara y brillante de **Nombres** y **Tallys** para aplicaciones en Control de Estudios y Continuidades de TV, así como en Unidades Móviles.

Los DBM's **Estáticos**, más económicos, permiten presentar un texto almacenado en memoria interna y un Tally con 3 niveles de brillo. Tanto el texto como el nivel de brillo pueden editarse mediante dos pequeños pulsadores frontales. La luz de Tally se activa cerrando un circuito disponible en conector trasero.

Más potentes, los Displays **Dinámicos** mediante el **Controlador HUB-DSP**, pueden cambiar el mensaje de texto siguiendo los cambios de puntos de cruce en una Matriz. Los mensajes pueden almacenarse, en el propio DBM (hasta 8) ó en el Controlador HUB-DSP, donde se almacenan los nombres y las tablas de mapeado.

Estos displays pueden ser programados desde los pulsadores frontales. Pueden editarse los textos y establecer dos diferentes niveles de brillo según las condiciones de trabajo, Normal ó de Tally. De igual modo se asigna también el número de identificación del dispositivo en la red RS-485 que le une al HUB-DSP. Un conector trasero para GPI/GPO permite, mediante un cierre de circuito, presentar cualquiera de los 8 mensajes almacenados internamente, así como activar de forma independiente, las luces de Tally Rojo y/ó Verde. Disponible en versiones con **uno, dos y tres** mensajes para rack de 19" en 1RU. Una versión en **½ ancho de rack** está disponible para el modelo de un mensaje.

El Display **Tricolor**, es de doble mensaje y también **Dinámico**. Sus dos circuitos de Tally independientes, permiten cambiar el color del mensaje, de Verde a Rojo ó Amarillo.

Los modelos **Slim** son Displays **Dinámicos** diseñados para su empleo en Unidades Móviles ó allí donde no se disponga de 1RU para instalar un Display estándar. Con un fondo de solo 2 cm., la unidad frontal se monta con un dispositivo que permite abatirlo, delante de los mandos de ajuste del monitor. La unidad trasera con alimentación y comunicaciones, se aloja en la trasera del rack, hasta 2 m. de distancia.

La serie **Combo** incluye diversos modelos que incorporan, en la misma unidad, texto TALLY y medición de Audio ó Código de Tiempo. Admiten Audio analógico, AES/EBU ó embebido en video digital SDI. El código de tiempo puede ser LTC ó DVITC.

Algunos modelos incorporan internamente **convertidores** de video(y audio) digital a analógico.

El **Controlador HUB-DSP** permite conectar hasta 255 Displays dinámicos en una red RS-485, tal y como se muestra en el diagrama del Sistema de DBM's. Mediante el programa **GUSYC** suministrado instalado en un PC es posible configurar gráficamente todo un sistema completo y almacenar diversas configuraciones incluso de multi-sistemas tanto de displays físicos como de Procesadores multi-imagen. Opcionalmente, un pequeño **teclado**, tipo PC, conectado al HUB-DSP permite al operador realizar también las operaciones de configuración y cambios, simplemente siguiendo las indicaciones en el Display seleccionado.

Una ó varias Matrices de video pueden conectarse por puerto serie con el HUB-DSP, permitiendo una **operación dinámica** donde los textos presentados pueden seguir todos ó parte de los cambios de entradas asignadas en la Matriz. Para ello, la opción **PS-MTX** instalada como las anteriores dentro del HUB-DSP, permite por un Puerto RS-232/422 y con el software interno adecuado, comunicar con la mayoría de las Matrices existentes, así como con algunos Mezcladores para el envío serializado de los Tallys.

La opción **64 Tally IN**, permite que hasta 64 circuitos de Tally paralelo desde el Mezclador, se envíen por la red RS-485 hacia los Tallys de los DBM's, pudiendo mapearse asignando cualquier entrada de Tally a cualquier DBM.

Si se precisa que la señalización de Tally se active también en las Cámaras, la opción **64 Tally OUT** permite generar hasta 64 cierres de circuito, igualmente mapeados de manera que cualquier Tally de entrada se puede asignar a cualquier Tally de salida ó a varios.

DISPLAYS BAJO MONITOR

Con la opción **LPA-GUSYC** el HUB-DSP dispone de un puerto Ethernet para configuración usando el GUSYC.

La opción **LPA-MP** permite enviar señalización de nombres y Tally a uno ó varios Procesadores multi-imagen. GUSYC permite configurar todo el conjunto de UMDs como si se tratara de un solo sistema híbrido.

Finalmente, la opción **TC-HUB** permite presentar en uno ó varios UMDs información horaria, local ó zonal extraída de una señal de Código de tiempo LTC. Permite mostrar también un temporizador de cuenta atrás.

La lista de Matrices, Mezcladores y Automatizaciones controladas, incluye:

Matrices:

- THOMSON(PHILIPS) con Controlador VM3000 (Jupiter), protocolos ASCII, MPK y ES Switch.
- UTAH con Controladores SC2 & SC3, protocolo ASCII.
- SIERRA VIDEO, todos los modelos y tamaños.
- SONY, Digital Video Series, protocolo CART+.
- DATATEK, D2600/D2800 serie.
- QUARTZ, Q1600,3200,6400 series con CI-0001 Computer I/F.
- LEITCH, protocolo Pass-Through.
- NETWORK, protocolo Interface RS232.
- PESA Switching, protocolo CPU link & USP.
- PROBEL, protocolo General remote(SW-P-08).
- TELECAST, protocolo Prosan.
- EXTRON, protocolo estandar.
- ISIS-GROUP, protocolo estandar.

Automatizaciones:

- OMNIBUS, protocolo TSL.
- LOUTH, Countdown operation.

Mezcladores (Tallys recibidos en modo serie):

- SONY MIXER serie 7000.
- THOMSON(PHILIPS) serie DD, protocolo MPK .
- SNELL & WILCOX, series HD1000 y GOLDEN DAVE, Kahuma.
- ROSS serie Synergy.

Procesadores multi-imagen:

- MIRANDA
- EVERTZ
- BARCO
- ZANDAR
- LEITCH

A medida que el mercado lo demanda nuevos protocolos se incorporan a esta Lista sin coste adicional.

CROSSPOINT está atento a las necesidades de sus cliente. Si Vd. Esta utilizando un Mezclador o Matriz no incluido en la lista anterior comuníquenoslo. Haremos todo lo posible para incluirlo .

* * * * *

Los Nombres de productos y de Empresas son propiedad de las Compañías respectivas